|  |
| --- |
| **TYPE GARIS** |
| **DEFINISI TYPE**  **type point** : <x: real , y: real>  {<x,y> adalah sebuah point, dengan x adalah absis, y adalah ordinat } |
| **DEFINISI DAN SPESIFIKASI SELEKTOR**  **Absis** : point → real  {Absis(P) Memberikan Absis Point P}  **Ordinat** : point → real  {Ordinat(P) Memberikan ordinat Point P } |
| **DEFINISI DAN SPESIFIKASI KONSTRUKTOR**  **MakePoint** : 2 real → point  { MakePoint(a,b) membentuk sebuah point dari a dan b dengan a sebagai absis dan b  sebagai ordinat} |
| **DEFINISI DAN SPESIFIKASI PREDIKAT**  **IsSejajar?** : point 🡪 Boolean  { IsSejajar? (P1,P2,P3,P4) benar jika gradien (P1,P2) sama dengan gradien (P3,P4). |
| **DEFINISI OPERATOR/FUNGSI LAIN TERHADAP POINT**  **Jarak** : 2 point → real  {Jarak(P1,P2) : menghitung jarak antara 2 point P1 dan P2 }  **Gradien** : 2 point 🡪 real  {Gradien(P1,P2) : menghitung gradien antara 2 point P1 dan P2}  { Fungsi antara yang dipakai : FX2 adalah pangkat dua yang pernah didefinisikan pada  least square dan SQRT(X) adalah fungsi dasar untuk menghitung akar} |
| **REALISASI**  Jarak (P1,P2) :  SQRT (FX2 (Absis(P1) – Absis(P2)) +  FX2 (Ordinat(P1) – Ordinat (P2)))  Gradien (P1,P2) :  ((Ordinat(P2) - Ordinat(P1)) / (Absis(P2) - Absis(P1)))  IsSejajar? (P1,P2,P3,P4) :  If Gradien(P1,P2) == Gradien(P3,P4) then ‘Garis sejajar'  else ‘Garis tidak sejajar’ |
|  |